



REGLAMENT BÀDMINTON

CURS 24-25



**Consells Esportius
de Catalunya**
ESPORT POPULAR



**Generalitat
de Catalunya**



esportcat

REGLAMENT OBERT BÀDMINTON

1. INSTAL·LACIONS I MATERIAL

- Superfície:
 - 13,40x6,10(Dobles)
 - 13,40x5,18 (Individual Pista Sencera)
 - 13,40x3,05 (Individual ½ pista)
- Alçada de la xarxa: 1,55
- Volant de Nylon

2. EQUIPS

- Equips de mínim 4 persones i un màxim de 7 amb 1 jugador suplent si es considera oportú.
- En cada encontre es disputaran dos partits de dobles, dos individuals a mitja pista i un individual a pista sencera.
- En cada encontre tothom ha de jugar mínim 1 partit i màxim 2.
- En cas de lesió i tenir només 4 jugadors, amb 3 esportistes es pot acabar de disputar l'encontre, però si un equip es queda amb menys de 2, es suspendrà el partit i es donarà l'encontre per perdut.

3. DURADA DEL PARTIT

- Hi haurà 5 punts en joc en cada encontre dels quals s'hauran de guanyar mínim 3 per guanyar-lo.
- Cada encontre es disputarà en màxim dues pistes i constarà de mínim dues rondes, per tant mai es podrà alinear a la mateixa persona en la mateixa ronda
- En la primera ronda es jugarà un dobles i els dos partits individuals a mitja pista i en la segona l'altre dobles i l'individual a pista sencera.
- Els partits es jugaran a 1 set a 15 punts amb diferència de 2.
- En cas que no hi hagi les pistes suficients s'utilitzarà només una pista i per tant, es faran 5 rondes. En aquest cas es jugaria 1 set a 11 punts amb diferència de 2.
- Els esportistes tindran 1 minut per escalfar abans de l'inici de cada partit.

4. FUNCIONAMENT DE LA COMPETICIÓ

- Els jugadors/es que no juguen la ronda estaran fent de marcadors.
- Sempre que sigui possible faran de marcador en el seu encontre els propis jugadors que no disputen aquella ronda però l'organització haurà de disposar d'algun marcador per si es necessita.
- Aclarir que la persona que faci de marcador no pot decidir sobre una jugada sinó que son els jugadors els que han de ficar-se d'acord.
- El responsable de taula s'encarregarà de vigilar que tot funcioni correctament i de gestionar els resultats que li portin els marcadors.

5. RESULTATS I CLASSIFICACIÓ

- El guanyador de l'encontre sumarà 3 punts i el perdedor 1 punt a la classificació general sense possibilitat que hi hagi empat al final de l'encontre.
- El resultat final serà la suma del resultat de cada partit. La puntuació és la següent:
 - Encontre guanyat 3 punts.
 - Encontre perdut 1 punt.
 - Equip no presentat 0 punts.

6. INICI DEL PARTIT

- Cada equip haurà d'indicar a la taula abans de l'inici de cada encontre qui disputarà els individuals a mitja pista 1 i 2 i l'individual a pista sencera i quines son les dues persones que jugaran el dobles 1 i les dues que faran el 2.
- A l'inici d'un partit es sortejarà pista o servei, per fer-ho el marcador tirarà el volant contra la xarxa i a qui apunti el cap del volant serà qui triarà. Si un equip escull pista, l'altre equip podrà escollir entre sacar o rebre.

7. SUBSTITUCIONS

No està permès fer substitucions en un partit. En cas de lesió en mig del mateix es donarà per perdut. En cas que el jugador/a estigui alineat en una ronda posterior sí que es podrà canviar en cas que el nombre d'integrants de l'equip així ho permeti.

8. SITUACIONS DE JOC

- El servei es diagonal i ha de caure en la zona delimitada, el cap de la raqueta no pot estar més a dalt de la cintura en el moment de l'impacte.
- Saca qui guanya el punt, des de la part dreta si tenim puntuació parell o de l'esquerra si tenim puntuació senar.
- En el cas del dobles continua sacant la mateixa persona fins que es perd del servei. Quan es torna a recuperar sacará l'altre persona. Només pot rebre la persona situada a la mitja pista a la qual va dirigit el servei.
- No hi ha segon servei.
- Si el volant bota a camp propi és punt rival.
- El volant està dins quan el cap del volant bota dins el terra del camp, incloses les línies de delimitació i fora quan el cap del volant bota completament fora del camp, quan toca un objecte fora del camp, el sostre o una persona que està fora del joc.
- En cas de jugar l'individual a mitja pista el passadís lateral també conta
- Un jugador no pot colpejar 2 vegades seguides.
- El volant ha de passar per sobre de la xarxa a l'altre camp.
- Si el volant toca la xarxa i passa a l'altre camp el joc es segueix.

Es considerarà falta i un punt a l'equip contrari en els següents supòsits:

- En cas de tocar la xarxa amb la raqueta o amb qualsevol part del cos mentre que el volant encara està en joc.
- En cas de cometre falta amb el servei
- En cas que el tutor consideri que un jugador/a està perdent temps
- En cas de colpejar el volant quan encara està a camp rival
- En cas que en la recepció d'un servei en dobles intervingui l'altre jugador/a

En cas que es doni alguna situació dubtosa i no hi hagi acord entre les parts s'haurà de repetir el punt.